



ISTQB® Tests d'Acceptation – Présentation de la formation

Formation certifiante aux pratiques collaboratives des tests d'acceptation en Agile : ATDD, BDD, Conception visuelle des tests fonctionnels et non-fonctionnels.

Présentation générale

L'évaluation et la validation de la solution métier sont des activités importantes et fréquentes des Product Owner, des analystes métier et des testeurs. Une partie de leurs responsabilités consiste à définir les critères d'acceptation des exigences, quel que soit le type de cycle de vie du développement - Agile ou traditionnel. Les critères d'acceptation sont définis en décomposant les exigences sous une forme plus atomique et testable. Des cas de test sont ensuite conçus pour vérifier la solution par rapport aux critères d'acceptation. La conception des tests d'acceptation à partir des critères d'acceptation est une activité hautement collaborative, impliquant des analystes métier et des testeurs, afin d'assurer une valeur métier élevée de la phase des tests d'acceptation et d'atténuer les risques liés à la mise en production du produit.

Cette qualification en tests d'acceptation s'adresse à toute personne impliquée dans les activités de test d'acceptation de logiciels. Cela inclut des personnes dans des rôles tels que les Product Owner, les analystes métier, les testeurs, les analystes de tests, les ingénieurs de tests, les consultants de tests, les Test Manager, les personnes réalisant les tests d'acceptation utilisateurs et les développeurs de logiciels.

Le syllabus est axé sur les concepts, les méthodes et les pratiques de collaboration entre les Product Owner/analystes métier et les testeurs lors des tests d'acceptation. Le présent syllabus couvre les tests d'acceptation utilisateur (UAT – User Acceptance Testing), les tests contractuels et réglementaires ainsi que les tests alpha et beta.

Objectifs d'apprentissage

La formation ISTQB® Tests d'Acceptation vise les objectifs d'apprentissage suivants :

- Élaborer et revoir les critères d'acceptation des exigences et/ou des User Story.
- Appliquer les techniques de développement piloté par les tests d'acceptation (ATDD) et de développement piloté par le comportement (BDD) pour un scénario donné.
- Appliquer le langage de Gherkin – « Etant donné que - Lorsque - Alors » – pour concevoir des tests d'acceptation pour un scénario donné.
- Organiser des tests exploratoires et des sessions de test bêta.
- Revoir les modèles de processus/règles de fonctionnement spécifiés en BPMN et DMN.

- Utiliser les modèles de processus/règles de gestion spécifiés dans BPMN et DMN pour créer des tests d'acceptation.
- Tenir compte de la facilité d'utilisation et de l'expérience utilisateur, de la performance, de l'efficacité et de la sécurité dans la planification et la réalisation des tests d'acceptation.
- Collaborer efficacement avec les parties prenantes concernées dans les activités de tests d'acceptation.
- Choisir les outils pertinents pour les activités de tests d'acceptation.

Le programme est axé sur les concepts, les méthodes et les pratiques de collaboration entre les Product Owner/analystes métier et les testeurs dans les tests d'acceptation.

Contenu

La formation ISTQB® Tests d'Acceptation est structurée en 5 chapitres.

ISTQB® - TESTS D'ACCEPTATION – Formation certifiante – Niveau Fondation				
1- Introduction et fondations	2- Critères d'acceptation et tests d'acceptation	3- Modélisation des processus métier et des règles métier	4- Tests d'acceptation non-fonctionnels	5- Tests d'acceptation en collaboration
Relations fondamentales	Rédaction des critères d'acceptation	Modélisation des processus et des règles métier	Caractéristiques non-fonctionnelles	Collaboration
Analyse métier et tests d'acceptation	Conception des tests d'acceptation	Tests d'acceptation à partir de modèles	Facilité d'utilisation et expérience utilisateur	Activités
	Approches fondées sur l'expérience	Modélisation des processus métier pour les tests d'acceptation	Efficacité des performances	Outillage
			Sécurité	