
International Software Testing Qualifications Board



Testeur certifié de Niveau Fondation
Tests de performance
Exemple de questions d'examen

Version 2018

Fourni par

American Software Testing Qualifications Board

et

German Testing Board



1. Lequel des éléments suivants est un principe important dans les tests de performance ?
 - a) Les tests doivent être faciles à créer et à comprendre
 - b) Les résultats des tests doivent être reproductibles lorsque le système sous test est inchangé
 - c) Les tests doivent être exécutés dans l'environnement de production afin de fournir les résultats les plus précis
 - d) Les résultats des tests doivent correspondre aux attentes des parties prenantes en matière de performance du système

2. Lequel des éléments suivants est la meilleure description des tests de pics de charge ?
 - a) Ils mettent l'accent sur la capacité du système à traiter les charges qui sont progressivement augmentées pour atteindre le maximum prévu
 - b) Ils mettent l'accent sur la capacité du système à gérer les charges qui sont à ou au-delà du pic de charge prévu
 - c) Ils mettent l'accent sur la capacité du système à répondre aux besoins futurs en matière d'efficacité
 - d) Ils mettent l'accent sur la capacité du système à réagir aux changements rapides et extrêmes de la charge

3. Lequel des éléments suivants est la meilleure description des tests de charge ?
 - a) Ils mettent l'accent sur la capacité du système à traiter les charges qui sont progressivement augmentées pour atteindre le maximum prévu
 - b) Ils mettent l'accent sur la capacité du système à gérer les charges qui sont au niveau ou au-delà du pic de charge prévu
 - c) Ils mettent l'accent sur la capacité du système à répondre aux besoins futurs en matière d'efficacité
 - d) Ils mettent l'accent sur la capacité du système à réagir aux changements rapides et extrêmes de la charge

4. Laquelle des activités de test de performance suivantes devrait avoir lieu pendant les tests unitaires ?
 - a) Tester le comportement de bout en bout dans diverses conditions de charge
 - b) Test des flux de données et des flux de travail entre les interfaces
 - c) Tester les cas d'utilisation clés et les flux de travail à l'aide d'une approche descendante
 - d) Tests pour évaluer l'utilisation des ressources et les goulets d'étranglement potentiels

5. Quand est-il approprié de générer de la charge via les API de l'application ?
 - a) Quand un grand nombre de testeurs sont disponibles qui peuvent représenter les vrais utilisateurs
 - b) Lorsque des tests doivent être effectués au niveau du protocole de communication
 - c) Lorsque l'UI est susceptible de changer, mais que les transactions doivent être traitées comme si elles avaient été créées par l'intermédiaire de l'UI
 - d) Lorsque seulement un petit nombre des instances de test sont disponibles

6. Si vous avez une application qui a une fuite de mémoire, quel est le résultat probable que vous verrez pendant les tests de performance ?
 - a) Le temps de réponse sera constamment lent
 - b) Le temps de réponse restera acceptable, mais la gestion des erreurs se dégradera
 - c) Le temps de réponse sera lent, mais seulement sous de lourdes charges
 - d) Le temps de réponse se dégradera avec le temps

7. Lequel des éléments suivants est une déclaration vraie concernant les métriques de suivi de la latence du réseau lors d'un test de performance ?
 - a) Une latence élevée peut indiquer un problème de bande passante réseau qui pourrait avoir un impact négatif sur les performances
 - b) Une faible latence pourrait indiquer un problème de bande passante réseau qui pourrait avoir un impact négatif sur les performances

- c) La latence du réseau est difficile à suivre et ne doit pas être incluse dans les métriques de performance
 - d) La latence du réseau est trop variable pour être utile pendant l'ajustement des performances
8. Les résultats des tests de performance devraient-ils être agrégés ?
- a) Oui, cela donne une meilleure image globale des performances du système et aide à identifier les tendances
 - b) Oui, c'est la meilleure façon de se concentrer sur les valeurs aberrantes dans les métriques de performance
 - c) Non, les résultats devraient être analysés individuellement afin que toutes les variations soient comprises
 - d) Non, les résultats de chaque test doivent être communiqués et suivis séparément
9. De quelle façon les outils d'analyse de logs sont-ils utiles pour la collecte des métriques ?
- a) Ils surveillent les systèmes pendant que les tests de performance sont effectués et rendent compte du comportement pendant les tests
 - b) Ils créent la charge du système et surveillent les performances du système
 - c) Ils analysent les différents logs de serveur et compilent des métriques pour les événements qui ont été enregistrés pendant l'exécution du test
 - d) Ils écrivent les résultats de performance aux logs du serveur pour une analyse manuelle ultérieure
10. Lequel des éléments suivants est un échec qui serait généralement trouvé en effectuant un test de pics ?
- a) Les performances du système se dégradent progressivement
 - b) Le système fournit des réponses incohérentes aux erreurs
 - c) Le système gère une soudaine explosion d'activité, mais ne peut pas reprendre un état stable
 - d) Le système fonctionne bien pour la charge prévue, mais ne peut pas passer à l'échelle pour une charge plus grande

11. Lors de l'application des principales activités de test de performance, quand devrait-on identifier et analyser les risques ?
- a) Planification des tests
 - b) Analyse et conception des tests
 - c) Implémentation et exécution des tests
 - d) Clôture des tests
12. Lors de l'application des principales activités de test de performance, quand les cas de test doivent-ils être classés dans les procédures de test de performance ?
- a) Planification des tests
 - b) Analyse et conception des tests
 - c) Implémentation et exécution des tests
 - d) Clôture de tests
13. Considérez les environnements techniques suivants :
- 1. Ordinateur unique
 - 2. Système multi-tiers
 - 3. Distribué
 - 4. Virtualisé
 - 5. Dynamique/basé sur le cloud
 - 6. Client/serveur et basé sur le navigateur
 - 7. Mobile
 - 8. Embarqué
 - 9. Mainframe

Lesquels d'entre eux sont les plus susceptibles de présenter un risque de performance en raison de problèmes de connectivité ?

- a. 2, 3
 - b. 7, 8
 - c. 5, 6, 7, 9
 - d. 2, 4, 5, 8
14. Considérez les environnements techniques suivants :
- 1. Virtualisé

2. Dynamique/Basé sur le cloud
3. Client/serveur et basé sur le navigateur
4. Mobile
5. Embarqué
6. Mainframe

Lesquels d'entre eux sont les plus susceptibles de présenter un risque de performance en raison de fuites de mémoire ?

- a. 1, 2, 3, 6
 - b. 2, 3, 4, 5
 - c. 1, 2, 4, 6
 - d. 1, 3, 4, 5
15. Si des tests de performance sont effectués pour un logiciel écrit en C++, qu'est-ce que vous avez besoin de surveiller qui ne serait pas une préoccupation si le logiciel a été écrit en Python ?
- a) Utilisation de la mémoire
 - b) Latence réseau
 - c) Connectivité
 - d) Traitement par lots
16. Vous travaillez sur un projet qui suit l'information des antécédents de santé pour les patients de toute une région. Le nombre de dossiers traités par le système se chiffre en millions en raison du grand nombre de patients dans la région. L'information sur les patients doit être accessible aux médecins dans les bureaux, les hôpitaux et les établissements de soins d'urgence. L'information doit être présentée au demandeur dans les trois secondes suivant la requête, en particulier pour les patients souffrant d'allergies et de conditions préalables critiques.

Compte tenu de cette information, quel est le meilleur moment dans le projet pour analyser et évaluer les risques de performance ?

- a) Pendant la phase d'exigences et encore juste avant l'exécution des tests de performance
- b) Après la conception mais avant le codage

- c) Pendant les tests du système et à nouveau avant les tests de performance
 - d) À plusieurs reprises au travers des exigences, du développement et des tests de performance
17. Vous travaillez sur un projet qui suit l'information des antécédents de santé pour les patients de toute une région. Le nombre de dossiers traités par le système se chiffre en millions en raison du grand nombre de patients dans la région. L'information sur les patients doit être accessible aux médecins dans les bureaux, les hôpitaux et les établissements de soins d'urgence. L'information doit être présentée au demandeur dans les trois secondes suivant la requête, en particulier pour les patients souffrant d'allergies et de conditions préalables critiques.

Quelle est la meilleure façon de concevoir les tests de performance pour le temps de réponse ?

- a) Tester au travers de l'interface utilisateur avec l'ensemble complet de données chargé pour s'assurer que le temps de réponse sera adéquat lorsque la base de données est chargée
- b) Tester via les services Web au niveau de l'API pour s'assurer que l'accès aux données est assez rapide sans que les tests soient compliqués par l'interface utilisateur
- c) Effectuer un examen technique de la mise en œuvre de la base de données et effectuer un test de performance à partir de l'interface utilisateur avec la base de données complète chargée
- d) Effectuer une évaluation réseau pour s'assurer qu'il n'y a pas de problèmes de latence entre le serveur de base de données et les serveurs Web, puis tester avec un scanner réseau pour s'assurer qu'aucune collision ne se produit qui pourrait causer des retards de performance

18. Vous travaillez sur un projet qui suit l'information des antécédents de santé pour les patients de toute une région. Le nombre de dossiers traités par le système se chiffre en millions en raison du grand nombre de patients dans la région. L'information sur les patients doit être accessible aux médecins dans les bureaux, les hôpitaux et les établissements de soins d'urgence. L'information doit être présentée au demandeur dans les trois secondes suivant la requête, en particulier pour les patients souffrant d'allergies et de conditions préalables critiques.

Lequel des éléments suivants est un objectif technique de performance qui pourrait s'appliquer à ce projet ?

- a) Le temps de réponse doit se situer dans les trois secondes à partir du moment où la requête est envoyée lorsqu'il y a 100 utilisateurs simultanés qui font des requêtes similaires
- b) Le système doit être en mesure d'atteindre 10 millions de dossiers de patients sans dégradation des performances
- c) Le système doit fonctionner au niveau ou au-dessus du niveau du système existant lors de la manipulation d'une charge similaire et répondre à une demande similaire
- d) Le temps de réponse doit rester le même lorsque le système de récupération est utilisé au lieu du système principal en cas de besoin et ce passage ne doit pas causer de temps d'arrêt perceptible.

19. Vous travaillez sur un projet qui suit l'information des antécédents de santé pour les patients de toute une région. Le nombre de dossiers traités par le système se chiffre en millions en raison du grand nombre de patients dans la région. L'information sur les patients doit être accessible aux médecins dans les bureaux, les hôpitaux et les établissements de soins d'urgence. L'information doit être présentée au demandeur dans les trois secondes suivant la requête, en particulier pour les patients souffrant d'allergies et de conditions préalables critiques.

On vous a demandé d'écrire un plan de test de performance pour ce projet. Laquelle, parmi les propositions suivantes, est l'information dont vous aurez besoin pour traiter l'objectif de performance le plus critique ?

- a) Qui peut accéder à quelles données et à quelle fréquence le feront-ils
- b) Comment l'accès de l'utilisateur est-il authentifié et autorisé

- c) Où les données seront-elles stockées et quelle quantité de stockage est disponible
 - d) Quelle est l'utilisation prévue des données après qu'elles ont été présentées à l'utilisateur
20. Vous travaillez sur un projet qui suit l'information des antécédents de santé pour les patients de toute une région. Le nombre de dossiers traités par le système se chiffre en millions en raison du grand nombre de patients dans la région. L'information sur les patients doit être accessible aux médecins dans les bureaux, les hôpitaux et les établissements de soins d'urgence. L'information doit être présentée au demandeur dans les trois secondes suivant la requête, en particulier pour les patients souffrant d'allergies et de conditions préalables critiques.

On vous a demandé de préparer une présentation de votre plan pour les tests de performance pour les parties prenantes métier. Laquelle, parmi les propositions suivantes, constitue un exemple d'information qui devrait être partagée avec ces parties prenantes ?

- a. Une fois configuré, le système de test de performance nécessitera le chargement des données. Une fois chargées, nous procéderons ensuite à l'exécution d'un petit ensemble de scripts en guise d'échantillon pour vérifier les résultats. Lorsque ceux-ci réussiront, nous procéderons alors à l'exécution du script de test de performance qui augmentera progressivement le nombre des utilisateurs à un taux de 10 par minute jusqu'à ce que nous atteignons le nombre cible d'utilisateurs simultanés. Cette charge sera ensuite maintenue pendant 2 heures.
- b. Le système de test de performance coûtera 240 000 \$, ce qui inclura le matériel et la configuration. Ce système nous permettra de créer un système de test représentatif du système de production et nous permettra de simuler des conditions de production.
- c. Étant donné que le coût d'un système de test de performance est prohibitif, nous effectuerons les tests de performance dans l'environnement de production à l'aide de données en direct.
- d. Les risques liés aux produits comprennent les problèmes de contention de données, les problèmes d'accès aux données, les problèmes de verrouillage qui rejettent les demandes simultanées, les contraintes de bande passante réseau, les erreurs de recherche de données, les ralentissements ou les goulets d'étranglement des données, et la difficulté pour l'utilisateur dans le traitement des données retournées.

21. Vous travaillez sur un projet qui suit l'information des antécédents de santé pour les patients de toute une région. Le nombre de dossiers traités par le système se chiffre en millions en raison du grand nombre de patients dans la région. L'information sur les patients doit être accessible aux médecins dans les bureaux, les hôpitaux et les établissements de soins d'urgence. L'information doit être présentée au demandeur dans les trois secondes suivant la requête, en particulier pour les patients souffrant d'allergies et de conditions préalables critiques.

On vous a demandé de préparer une présentation de votre plan pour les tests de performance pour les parties prenantes techniques. Laquelle, parmi les propositions suivantes, constitue un exemple d'information qui devrait être partagée avec ces parties prenantes ?

- a. Une fois configuré, le système de test de performance nécessitera le chargement des données. Une fois chargées, nous procéderons ensuite à l'exécution d'un petit ensemble de scripts en guise d'échantillon pour vérifier la sortie. Lorsque ceux-ci réussiront, nous procéderons alors à l'exécution du script de test de performance qui augmentera progressivement le nombre des utilisateurs à un taux de 10 par minute jusqu'à ce que nous atteignons le nombre cible d'utilisateurs simultanés. Cette charge sera ensuite maintenue pendant 2 heures.
- b. Le système de test de performance coûtera 240 000 \$, ce qui inclura le matériel et la configuration. Ce système nous permettra de créer un système de test représentatif du système de production et nous permettra de simuler des conditions de production.
- c. Étant donné que le coût d'un système de test de performance est prohibitif, nous effectuerons les tests de performance dans l'environnement de production à l'aide de données en direct.
- d. Les risques liés aux produits comprennent les problèmes de contention de données, les problèmes d'accès aux données, les problèmes de verrouillage qui rejettent les demandes simultanées, les contraintes de bande passante réseau, les erreurs de recherche de données, les ralentissements ou les goulots d'étranglement des données, et la difficulté pour l'utilisateur dans le traitement des données retournées.

22. Si votre test de performance teste la vitesse de réponse d'un service Web, quel protocole est utilisé ?
- a. ODBC
 - b. HTTP
 - c. REST
 - d. SMTP
23. Si votre test de performance teste la vitesse à laquelle les requêtes en base de données sont envoyées et reçues, quel protocole est utilisé ?
- a. ODBC
 - b. HTTP
 - c. REST
 - d. SMTP
24. Si vous testez à partir de l'interface utilisateur et que vous devez simuler le temps qu'il faudra à un utilisateur réel pour lire une invite et saisir des données dans un champ, que devez-vous implémenter dans votre script de test ?
- a. Temps d'attente
 - b. Temps de réflexion
 - c. Temps de latence
 - d. Temps de lecture
25. Quel est l'intérêt d'imbriquer des transactions pour les tests de performance ?
- a. Cela met en œuvre le concept de transactions parentes et enfants
 - b. Cela permet au testeur de mesurer une série de transactions pas à pas
 - c. Cela accélère le temps de reporting pour les résultats de performance
 - d. Cela contourne le temps de communication réseau en envoyant la transaction directement au serveur qui la traitera

26. Vous travaillez sur un projet qui suit l'information des antécédents de santé pour les patients de toute une région. Le nombre de dossiers traités par le système se chiffre en millions en raison du grand nombre de patients dans la région. L'information sur les patients doit être accessible aux médecins dans les bureaux, les hôpitaux et les établissements de soins d'urgence. L'information doit être présentée au demandeur dans les trois secondes suivant la requête, en particulier pour les patients souffrant d'allergies et de conditions préalables critiques.

L'un des profils opérationnels que vous avez identifiés est un médecin de salle d'urgence. Vous avez déterminé que cette personne accédera au système 10 fois par pause (une pause de travail est de 10 heures) et qu'elle consultera normalement 6 dossiers de patients pour chaque accès. Elle imprimera les dossiers des patients à conserver dans le dossier du patient à l'hôpital. Elle saisira également des notes dans la base de données concernant le traitement du patient. Pour les nouveaux patients, un autre utilisateur entrera les informations dans le système.

Compte tenu de ces informations, que manque-t-il pour construire le profil opérationnel de cette classe d'utilisateurs ?

- a. Aucune entrevue n'a été menée pour mieux comprendre les profils des utilisateurs
- b. Le nombre d'utilisateurs dans l'ensemble du système pour ce rôle n'est pas connu
- c. Le traitement par lots de chargement des informations du patient n'a pas été considéré
- d. D'autres composants du système qui peuvent être nécessaires (chargement de rayons X, rapports de résultats de laboratoire) n'ont pas été considérés

27. Vous travaillez sur un projet qui suit l'information des antécédents de santé pour les patients de toute une région. Le nombre de dossiers traités par le système se chiffre en millions en raison du grand nombre de patients dans la région. L'information sur les patients doit être accessible aux médecins dans les bureaux, les hôpitaux et les établissements de soins d'urgence. L'information doit être présentée au demandeur dans les trois secondes suivant la requête, en particulier pour les patients souffrant d'allergies et de conditions préalables critiques.

L'un des profils opérationnels que vous avez identifiés est un médecin de salle d'urgence. Vous avez déterminé que cette personne accédera au système 10 fois par pause (une pause de travail est de 10 heures) et qu'elle consultera normalement 6 dossiers de patients pour chaque accès. Elle imprimera les dossiers des patients à conserver dans le dossier du patient à l'hôpital. Elle saisira également des notes dans la base de données concernant le traitement du patient. Pour les nouveaux patients, un autre utilisateur entrera les informations dans le système.

Les pauses de travail de ces médecins sont : 7h -17h (pause de jour), 14h à minuit (pause du soir), de 21h à 7h (pause de nuit). Il y a 1000 médecins qui travaillent le jour, 1000 qui travaillent le soir, et 500 qui travaillent la pause de nuit.

En supposant une répartition uniforme de l'accès du système tout au long d'une de travail, lequel des éléments suivants constitue le profil de charge approprié pour ces médecins ?

- a. 6250 transactions par heure
- b. Une montée en charge constante des transactions de 15 000 par heure commençant à 15 000 transactions et finissant à 150 000 transactions
- c. Montée en charge avec 7 heures à 21 000 transactions, 3 heures à 27 000 transactions, 3 heures à 36 000 transactions, 11 heures à 66 000 transactions
- d. Tests distincts pour 120 000 transactions par heure et 30 000 transactions par heure

28. Vous travaillez sur un projet qui suit l'information des antécédents de santé pour les patients de toute une région. Le nombre de dossiers traités par le système se chiffre en millions en raison du grand nombre de patients dans la région. L'information sur les patients doit être accessible aux médecins dans les bureaux, les hôpitaux et les établissements de soins d'urgence. L'information doit être présentée au demandeur dans les trois secondes suivant la requête, en particulier pour les patients souffrant d'allergies et de conditions préalables critiques.

L'un des profils opérationnels que vous avez identifiés est un médecin de salle d'urgence. Vous avez déterminé que cette personne accédera au système 10 fois par pause (une pause de travail est de 10 heures) et qu'elle consultera normalement 6 dossiers de patients pour chaque accès. Elle imprimera les dossiers des patients à conserver dans le dossier du patient à l'hôpital. Elle saisira également des notes dans la base de données concernant le traitement du patient. Pour les nouveaux patients, un autre utilisateur entrera les informations dans le système.

Les pauses de travail de ces médecins sont : 7h -17h (pause de jour), 14h à minuit (pause du soir), de 21h à 7h (pause de nuit). Il y a 1000 médecins qui travaillent le jour, 1000 qui travaillent le soir, et 500 qui travaillent la pause de nuit.

En supposant une répartition uniforme de l'accès au système tout au long d'une pause de travail, quel est le plus grand nombre d'accès simultanés sur le système de ces médecins ?

- a. 1000
 - b. 2000
 - c. 6000
 - d. 12000
29. Quel est l'un des avantages de la réalisation de tests de performance au niveau du protocole ?
- a. C'est la méthode la plus facile pour le script manuel
 - b. C'est la meilleure façon d'évaluer l'expérience utilisateur globale
 - c. C'est la méthode la plus évolutive parce que indépendante de l'interface utilisateur

- d. C'est la meilleure façon de gérer la corrélation des données
30. Quelle est la meilleure méthode à utiliser pour vérifier qu'un script de test de performance a ajouté des utilisateurs à un système ?
- a. Vérifiez la sortie d'erreur du script pour vérifier qu'aucune erreur ne s'est produite
 - b. Vérifier manuellement via une application pour voir si les utilisateurs ont été créés
 - c. Utilisez le script pour vérifier à travers l'application que les utilisateurs ont été créés
 - d. Utilisez le script pour vérifier que les utilisateurs existent dans la base de données
31. Vous travaillez sur un projet qui suit l'information des antécédents de santé pour les patients de toute une région. Le nombre de dossiers traités par le système se chiffre en millions en raison du grand nombre de patients dans la région. L'information sur les patients doit être accessible aux médecins dans les bureaux, les hôpitaux et les établissements de soins d'urgence. L'information doit être présentée au demandeur dans les trois secondes suivant la requête, en particulier pour les patients souffrant d'allergies et de conditions préalables critiques.

L'un des profils opérationnels que vous avez identifiés est un médecin de salle d'urgence. Vous avez déterminé que cette personne accédera au système 10 fois par pause (une pause de travail est de 10 heures) et qu'elle consultera normalement 6 dossiers de patients pour chaque accès. Elle imprimera les dossiers des patients à conserver dans le dossier du patient à l'hôpital. Elle saisira également des notes dans la base de données concernant le traitement du patient. Pour les nouveaux patients, un autre utilisateur entrera les informations dans le système.

Vous avez créé un script de performance qui se connecte en tant que médecin (à partir d'une liste de médecins) et effectue ensuite des recherches sur le patient. Lorsque vous exécutez le script, la connexion fonctionne, mais alors vous n'êtes pas en mesure d'effectuer les recherches sur le patient. Vous obtenez une erreur qui indique que l'utilisateur n'est pas connu du système. Quel est probablement votre problème ?

- a. Le script ne capture pas et ne réutilise pas l'identifiant système pour l'utilisateur

- b. Vous ne pouvez pas utiliser le même utilisateur pour vous connecter et faire les recherches sur le patient parce que l'utilisateur a expiré
 - c. Le script doit passer le nom d'utilisateur connecté / mot de passe pour chaque transaction
 - d. Les informations de connexion de l'utilisateur précédent sont mises en cache par le système et vous devez effacer le cache avant de pouvoir vous connecter en tant que nouvel utilisateur
32. Vous testez une application de vente pour un système de commerce électronique. Vous vous intéressez particulièrement au temps de réponse d'un utilisateur qui entre un texte à utiliser pour rechercher un élément dans la base de données. Vous avez remarqué que la première fois que vous avez effectué les tests, il a fallu 5,00 secondes pour répondre, mais les requêtes ultérieures avec les mêmes données répondent en 0,01 secondes. Qu'auriez-vous dû faire faire dans votre script pour prévenir ce problème ?
- a. Il n'y a pas de problème, le système ne fait que s'accélérer
 - b. Vous devez vous connecter à chaque fois pour vous assurer que la transaction est effectuée à nouveau
 - c. Vous devez vous assurer que le cache est effacé parce que les résultats de la requête sont probablement mis en cache
 - d. Vous devez utiliser un utilisateur différent pour chaque test pour éviter que les informations de l'utilisateur ne soient réutilisées sans être restaurées
33. Que se passe-t-il lorsque le système de test de performance n'est pas équivalent à l'environnement de production ?
- a. Les projections deviennent moins fiables et le risque augmente parce que les résultats peuvent ne pas être représentatifs
 - b. Les tests auront tendance à fonctionner plus rapidement parce qu'ils ne sont pas ralentis par les données de production
 - c. Les résultats seront plus faciles à comprendre car le système peut être configuré pour un test particulier
 - d. Les projets deviennent plus fiables en raison de l'orientation ciblée et cela se traduit par une réduction des risques

34. Qu'est-ce qui constitue une préoccupation lors de l'utilisation d'un outil de génération de charge correctement configuré pour construire la charge d'arrière-plan pour les tests de performance ?
- a. La charge générée contiendra des données non valides
 - b. Le générateur de charge peut éprouver des problèmes de performance et ne sera pas en mesure de maintenir une charge stable
 - c. La charge générée peut affecter le système de production et les données de production
 - d. Les rapports de log du générateur de charge peuvent être difficiles à lire, ce qui entraîne des problèmes d'interprétation des résultats de performance
35. Quel est le but d'avoir une période de montée en charge au début des tests de performance ?
- a. Augmenter le nombre d'utilisateurs au-delà de la charge souhaitée
 - b. Permettre au système d'atteindre un état stable avant de prendre des mesures
 - c. Permettre au système un arrêt ordonné après les tests
 - d. S'assurer que les outils de suivi de la performance fonctionnent
36. Quelle est une méthode pour tester les états transitoires ?
- a. Tests de charge régulière
 - b. Tests de pics et de vallée
 - c. Test de pics
 - d. Tests de mise à l'échelle
37. Vous travaillez sur un projet qui suit l'information des antécédents de santé pour les patients de toute une région. Le nombre de dossiers traités par le système se chiffre en millions en raison du grand nombre de patients dans la région. L'information sur les patients doit être accessible aux médecins dans les bureaux, les hôpitaux et les établissements de soins d'urgence. L'information doit être présentée au demandeur dans les trois secondes suivant la requête, en particulier pour les patients souffrant d'allergies et de conditions préalables critiques.

Vous avez effectué vos tests et avez déterminé les mesures suivantes :

Temps de réponse < 3 secondes : 85 % du temps
Temps de réponse < 5 secondes : 90 % du temps
Temps de réponse < 10 secondes : 95 % du temps
Temps de réponse < 60 secondes : 100 % du temps

Compte tenu de cette information, comment devez-vous présenter les résultats aux parties prenantes ?

- a. Le test a échoué, le système est trop lent. Les exigences doivent être examinées pour s'assurer que < 3 secondes sont nécessaires.
- b. 85 % du temps, l'objectif de performance est atteint, de sorte que le système devrait être accepté en fonction des normes de l'industrie.
- c. Le temps de réponse pour 90 % des tests est probablement acceptable, mais il faut plus d'ajustements pour réduire le temps de réponse au seuil 95 %.
- d. Le temps de réponse pour 100% des tests est inacceptable et un ajustement sera nécessaire pour le ramener à < 3 secondes.

38. Quel est le but d'un outil générateur de charge ?

- a. Il crée une charge sur le réseau pour permettre des tests de collisions.
- b. Il maintient une charge sur l'interface utilisateur pour imiter avec précision le temps de réponse de l'utilisateur.
- c. Il transmet des données au tableau de bord montrant comment le système réagit à la charge.
- d. Il simule le comportement de l'utilisateur en fonction des profils opérationnels.

39. Qu'est-ce qu'un outil de paiement à l'usage ?

- a. Un outil avec un contrat de licence qui vous oblige à payer uniquement pour le nombre d'utilisateurs virtuels et les instances que vous utilisez réellement.
- b. Un outil serveur qui vous fournit la pleine propriété de l'outil pour votre utilisation.
- c. Un outil de surveillance qui remplit le tableau de bord avec des métriques pertinentes en fonction de ce que vous avez payé pour surveiller.
- d. Un outil qui permet de tester à partir de multiples points de présence pour la génération de charge.

40. Vous travaillez sur un projet qui suit l'information des antécédents de santé pour les patients de toute une région. Le nombre de dossiers traités par le système se chiffre en millions en raison du grand nombre de patients dans la région. L'information sur les patients doit être accessible aux médecins dans les bureaux, les hôpitaux et les établissements de soins d'urgence. L'information doit être présentée au demandeur dans les trois secondes suivant la requête, en particulier pour les patients souffrant d'allergies et de conditions préalables critiques.

Vous avez une équipe technique qui effectue les tests de performance et ils sont à l'aise avec la programmation des scripts de test de performance en matière de réutilisation et la maintenance. Vous êtes maintenant à la recherche d'un outil à utiliser pour ce test. Vous en avez trouvé un qui est compatible avec votre environnement et qui sera en mesure de générer une charge via les protocoles utilisés. Les membres de l'équipe l'ont regardé et ils sont à l'aise pour coder dans l'outil et pour être en mesure de créer leurs scripts avec peu de formation.

Étant donné qu'il existe de nombreuses parties prenantes pour ce test, vous avez vérifié que l'outil offre d'excellentes capacités de surveillance et de reporting. Vous avez vérifié avec les différents administrateurs système qu'ils sont à l'aise avec l'outil et heureux d'utiliser ses capacités de surveillance en plus de leurs propres outils pendant les tests.

Que devez-vous encore vérifier avant de sélectionner cet outil ?

- a. Le calendrier du projet.
- b. La disponibilité d'une capacité d'enregistrement/rejeu pour vos testeurs.
- c. La capacité de l'outil à répondre à vos exigences pour les utilisateurs virtuels simultanés.
- d. La facilité avec laquelle votre équipe peut coder les scripts de performance requis.